



Mở hộp trò chơi Mighty Mind, xếp các miếng ghép nhiều màu vào khay trắng, xếp khay trắng trở lại vào hộp và trò chơi có thể được bắt đầu

Sản phẩm của chúng tôi đã được kiểm tra an toàn chất lượng gắt gao tại nhiều quốc gia. Chúng tôi đã áp dụng các tiêu chuẩn sản xuất cao nhất để mang đến cho trẻ sản phẩm chất lượng cao, an toàn. Các miếng ghép bằng gỗ đã được xử lý kỹ và nhuộm màu sáp không độc, tuyệt đối an toàn cho trẻ. Bố mẹ và các thầy cô giáo nên để ý khi trẻ chơi do trẻ nhỏ có thể cho các miếng ghép nhỏ vào miệng, gây hóc và ngạt thở.

TRẺ HẠNH PHÚC HƠN KHI ĐƯỢC HỌC CÁCH SUY NGHĨ VÀ LẬP LUẬN



Việc mua các sản phẩm của Mighty Mind cho thấy các bạn là những ông bố, bà mẹ và các thầy cô luôn tìm tòi các trò chơi giáo dục để dạy trẻ các kỹ năng chuẩn bị cho tương lai. Sản phẩm của Mighty Mind đã được bán ở 22 quốc gia như Đức, Mỹ, Đan Mạch, Nhật Bản v.v..

Chúng tôi tin tưởng các bé sẽ cảm thấy thực sự hứng thú với Super Mind. Khi chơi với Super Mind các bé sẽ học được các khái niệm quan trọng ban đầu để chuẩn bị cho cuộc sống sau này. Để đáp ứng yêu cầu của các cha mẹ và giáo viên đã gửi thư, chúng tôi đã đưa các mẫu mới thử thách hơn với trẻ.

HÃY THÁCH THỨC KHẢ NĂNG TỰ DUY VÀ TRÍ TƯỞNG TƯỢNG CỦA TRẺ BẰNG CÁCH THỰC HIỆN CÁC BƯỚC SAU:

Khi chơi trò chơi này của Mighty Mind, trẻ sẽ học được các khái niệm quan trọng nhất về tư duy, sự chuẩn bị quan trọng cho tương lai sau này.

Các bé sẽ thấy cảm ngạc nhiên và hấp dẫn khi biết vũ trụ rộng lớn lại có thể được thể hiện bằng các miếng ghép có hình dạng hình học cơ bản như: hình tròn, hình tam giác, hình vuông ...

Trò chơi SuperMind và MightyMind đưa đến cho trẻ khái niệm thông qua các ví dụ: làm thế nào các hình đơn giản có thể kết hợp để tạo thành kết cấu hoàn toàn mới. Khả năng phân tích và phân biệt các cấu trúc lớn được tạo ra từ các yếu tố đơn giản của một đứa trẻ là một bước quan trọng trong việc hình thành khả năng giải quyết các vấn đề của trẻ. Trẻ sẽ học được cách chia vấn đề lớn thành các vấn đề nhỏ hơn và có thể giải quyết được.

- Thẻ xếp hình đã được lén chương trình kỹ càng. Kiểm tra và xếp 30 thẻ xếp hình theo thứ tự từ 31 đến 60. Những thẻ xếp hình này là phần tiếp theo của Mighty Mind.
- Những khôi hình cơ bản: Quan sát 32 miếng ghép và nhận thấy chúng đã được chia thành 6 hình học cơ bản, với 4 màu và kích cỡ to, nhỏ. Nếu bố mẹ hoặc thầy cô muốn cho nhiều trẻ chơi cùng nhau có thể mua thêm miếng ghép bổ sung mã số 44400.
- Mỗi đứa trẻ có thể phát triển nhiều kỹ năng cần thiết qua các hoạt động cơ bản: TÌM KIẾM – THỬ NGHIỆM – XẾP HÌNH. Mỗi hình ảnh trong thẻ xếp hình được bao quanh bởi đường viền đậm. Trẻ nên xếp theo thứ tự của các thẻ xếp. Các thẻ xếp này đã được sắp xếp theo độ khó tăng dần, giúp trẻ hứng thú và giảm thiểu cảm giác thất vọng khi chưa thể hoàn thành thẻ xếp.

4. Trẻ bắt đầu bằng cách quan sát hình mẫu trên thẻ, sau đó hình dung hình dáng nào đó sẽ phù hợp với hình mẫu đó mà không vượt quá hoặc chồng lên đường viền của hình. Tiếp đến trẻ sẽ tìm miếng ghép thích hợp và thử nghiệm đặt nó vào hình mẫu xem có đúng hay không. Các miếng ghép khác được lựa chọn và kết hợp với miếng ghép đã chọn trước đó để tạo thành một hình hoàn chỉnh. Lưu ý tất cả miếng ghép phải nằm trong và không được chồng lên đường viền màu ghi đậm.

- Sau khi hoàn thành thẻ xếp 31, trẻ tiếp tục cách xếp như vậy với thẻ xếp thứ 32.
- Thẻ xếp 35 giới thiệu khái niệm mới: xếp chồng. Phần vòng tròn của đòn ghita được xếp chồng lên trên hình vuông. Khái niệm này tiếp tục được nhắc lại ở thẻ xếp 51, 53 và 54.
- Thẻ xếp thứ 32, 34, 37 và 48 có giá trị giải thưởng đặc biệt được in trong một vòng tròn có ribbon. Thẻ xếp 32 có thể được tạo từ 24 miếng ghép hoặc ít hơn. Số "24" trong vòng tròn thể hiện trẻ đã được công nhận đặc biệt vì đã hoàn thành thẻ xếp với số lượng miếng ghép nhiều nhất.
- Nhiều trẻ thích chơi và chia sẻ những kinh nghiệm đầy thách thức của các thẻ xếp Super Mind với bạn bè. Bộ bổ sung miếng ghép cho SuperMind / MightyMind có bán tại www.plago.vn.

