



DAZZLE THE IMAGINATION OF ANY CHILD BY FOLLOWING THESE SIMPLE STEPS.

במספר צעדים פשוטים תלהיבו את הדמיון של הילדים

T:הוראות משחק:

1. בדקו שכרטיסיות הפעילות מסודרות בסדר הנכון

2. ביחנו את 32 צורות הפלסטיק: הן מחולקות ל-6 צורות הנדסיות בסיסיות, 4 צבעים, בגדלים גדולים וקטנים. הצבעים של הצורות מתאימים לצבעים בכרטיסיות הפעילות

3. על הילד לבצע שלוש פעולות בסיסיות: למצוא, להתאים, לבנות כל כרטיסיה מכילה ציור של צורה בצבע אפור בהיר. בכרטיסים 1-18 ישנו ציור עזר המראה לילד באילו צורות יש להשתמש בכדי לכסות את הציור כולו. התחילו בכרטיסיה מספר 1: על הילד לבחור 2 חצאי עיגול אדומים ולשים אותם על חצאי העיגול שמצויירים על הכרטיסיה. שלב זה מוודא שהילד בחר את הצורות הנכונות. עכשיו, כשהילד וידא ש"מצא" ו"התאים" את הצורות באופן הנכון, על הילד להשתמש באותן צורות כדי "לבנות" עיגול. הצורות צריכות להתאים בתוך המסגרת הכהה של הציור האפור בהיר מבלי לכסות את המסגרת.

4. לאחר בניית עיגול בכרטיסיה מספר 1, על הילד לחזור על אותן פעולות לבניית מרובע בכרטיסיה מספר 2. בשלב ראשון מומלץ לעבור על הכרטיסיות בסדר מספרי משום שהם תוכננו בקפידה לחשיפת הילד למושגים בעלי מורכבות גדלה תוך העלאת רמת הקושי באופן מדורג מבלי לגרום לתסכול מיותר לילד.

5. עשר הכרטיסיות הראשונות דורשות שימוש בצורות הגדולות בלבד. זה מאפשר לילדים הצעירים להפוך ולהתאים את הצורות ביתר קלות ולהבין את המושג של שילוב צורות.

6. כרטיסיות 11-18 ממשיכות לסייע לילד בבחירת גודל, צבע וצורה, כאשר צורות קטנות משולבות עם גדולות להרכבת ציורים מורכבים יותר.

7. בהדרגה, הילד מקבל יותר חופש בחירה לבחירת הצורות בהן ישתמש לבניית הציורים. כרטיסיה מספר 18 מאפשרת לילד לבחור את צבען של 4-8 צורות.

8. כרטיסיה מס' 19 משמשת שלב מעבר. היא מסבירה לילד כיצד לבנות "כוכב" תוך הפנייה ישירה לעיצוב ולמגוון הצורות. הציור של המשולש הצהוב, המקבילית הירוקה והמקבילית האדומה הקטנה צריך להיות מכוסה על ידי הצורות המתאימות כבסיס לבחירת הצורות הנוספות שישלימו את הציור. כך גם בכרטיסיה מס' 20. לאחר מכן הילד חופשי להתנסות עם כל הציורים הנותרים, באופן חופשי למלא את הציור בעזרת הצורות.

9. כרטיסיה מס' 21 מציגה את מושג הבנייה בשכבות. "עין הציפור" מתווספת כקישוט מעל הצורות האחרות בעיצוב צורת הציפור. רעיון זה חוזר על עצמו בכרטיסיות 24, 27 ו-29.

10. כרטיסיות 22, 26, 28, 29 ו-30 מכילות "נקודות בונס" בעיגול עם סרט. ניתן לבנות את הציור שבכרטיסיה 22 על ידי שימוש ב-15 צורות או פחות. ה-"15" בעיגול משמעותו ששימוש במספר הגבוה יותר של צורות להרכבת הציור זוכה ב"נקודות בונס".

יבואן בלעדי: מיינד טויס ישראל בע"מ רח' לבנדה 2 ת"א טלפון: 03-1320-687 אי מייל: info@mighty-mind.com HTU.com.toys

CHALLENGE THE IMAGINATION OF ANY CHILD BY FOLLOWING THESE SIMPLE STEPS.

SUPER MIND

במספר צעדים פשוטים תלהיבו את הדמיון של הילדים
הוראות משחק:

הילדים נדהמים ומתלהבים מהרעיון שהעולם הענק שסביבנו מורכב מצורות גיאומטריות מעטות כולל מעגלים, משולשים, מרובעים ועוד וריאציות על צורות אלה. אלמנטים אלה משתלבים במרחב באין ספור שילובים שיוצרים את עולמנו. הפעילות של סופר-מיינד ומייטי-מיינד מראה לילדים דוגמאות כיצד צורות פשוטות יכולות להשתלב על מנת לבנות מבנים וצורות. יכולתו של הילד לנתח כיצד צורות מורכבות בנויות ממספר מועט של אלמנטים פשוטים, הינה שלב חשוב בלימוד פתרון בעיות.

1. פאזלים מתוכננים: ביחנו את הכרטיסיות, עליהן להיות בסדר 31-60 (כהמשך למייטי-מיינד 1-30)
2. צורות הבנייה הבסיסיות: ביחנו את 32 צורות הפלסטיק: הן מחולקות ל-6 צורות הנדסיות בסיסיות, 4 צבעים, בגדלים גדולים וקטנים.
3. על הילד לבצע שלוש פעולות בסיסיות: למצוא, להתאים, לבנות
כל כרטיסיה מכילה ציור של צורה בצבע אפור בהיר. הציורים מאורגנים בסדר קושי עולה, במטרה להגביר את היכולות תוך מינימום תסכול ומקסימום למידה.
4. ראשית על הילד להתבונן בפאזל או בציור. לאחר מכן עליו לדמיין אילו צורות ירכיבו את הציור, מבלי לעבור את גבולותיו. לאחר מכן הילד "מוצא" צורה ש"מתאימה" לציור. וכך נוספת צורה לאחר צורה. עכשיו, כשהילד וידא ש"מצא" ו"התאים" את הצורות באופן הנכון, על הילד להשתמש באותן צורות כדי "לבנות" את הציור. הצורות צריכות להתאים בתוך המסגרת הכהה של הציור האפור בהיר מבלי לכסות את המסגרת
5. לאחר שבנה את הדמות הרוקדת (31) על הילד להשתמש באותה שיטה לבניית "שחקן הטניס" (32).
6. כרטיסיה מס' 35 מציגה את מושג הבנייה בשכבות. מרכז הגיטרה מתווסף מעל הריבוע כקישוט. אלמנט זה חוזר על עצמו בכרטיסיות 51, 53, 54.
7. כרטיסיות 32, 34, 37, 48 מכילות "נקודות בונוס" בעיגול עם סרט. ניתן לבנות עת הציור שבכרטיסיה 32 על ידי שימוש ב-24 צורות או פחות. ה-"24" בעיגול משמעותו ששימוש במספר הגבוה יותר של צורות להרכבת הציור זוכה ב"נקודות בונוס".

יבואן בלעדי: מיינד טויס ישראל בע"מ רח' לבנדה 2 ת"א טלפון: 03-1320-687 אי מייל:

