



Före spelets början:

Lift upp plastinsatsen och ta upp påsen med designbitarna. Lagg sedan tillbaka insatsen i lådan och fyll den med de 12 designbitarna.

Vi bryr oss!

Våra produkter har utsatts för rigorös testning och vi använder oss av den högsta nivån av kvalitetskontroll för att vara säkra på att du som kund blir nöjd med våra produkter. Vi har gjort allt i vår makt för att säkerställa att våra produkter överstiger industrins och myndigheternas säkerhetsstandard. Vi ber föräldrar och andra vuxna att använda sig av sunt förnuft när det kommer till barns handhavande med små delar, då somliga har en tendens att stoppa dessa i munnen, något som kan leda till kvävning.

TÄNKANDE BARN ÄR GLADAR BARN!



Välkommen till vår unika grupp av omtänksamma föräldrar och lärare som har upptäckt MightyMind®-produkternas pedagogiska och färdighetsbyggande värld. Våra produkter distribueras i 26 länder världen över som England, Frankrike, Tyskland, Japan, Kanada, Kina etc.

Vi hoppas att ert barn kommer få otaliga timmars glädje med denna Mini MightyMind. När barn leker med Mini MightyMind, lär de sig viktiga fundamentala koncept som de har glädje av resten av livet. Tacksamma föräldrar och lärare har skrivit till oss och efterfrågat fler designade aktivitetskort som kan utmana deras barn att uppnå ännu större färdigheter. Vi har svaret! Vänligen vänd blad.

S

FÖLJ DESSA ENKLA STEG SÅ ÖPPNAS FANTASINS FASCINERANDE VÄRLD FÖR DITT BARN:

Före spelets början:

Lift upp plastinsatsen och ta upp påsen med designbitarna. Lagg sedan tillbaka insatsen i lådan och fyll den med de 12 designbitarna.

1. Kontrollera att de 16 aktivitetskorten ligger i rätt ordningsföljd.
2. De 12 kulörta designbitarna består av: 2 geometriska grundformer och 4 grundfärger. Färgerna på designbitarna återfinns på aktivitetskorten.
3. Varje barn utför 3 grundaktiviteter: **HITTA-SAMORDNA-SÄTTA IHOP.** Varje aktivitetskort visar konturen av en bild (ljusgrå), som ska sättas ihop. Som hjälp finns "pratbubblor" på korten 1-5 som visar barnet vilka former/färger som ska användas för den önskade bilden.

4. Börja med kort 1. Barnet ska välja de två halvcirklarna bland designbitarna och lägga dem ovanpå de två blåa halvcirkelfälten i "pratbubblan". Detta steg bekräftar att rätt former/färger har valts. Så snart barnet har "hittat" och "samordnat" rätt former enligt principen med de 3 grundaktiviteterna, måste det nu överföra dem till det grå bildkonturen och lägga ihop dem, för att "sätta ihop" en hel cirkel av de båda halvcirklarna. Designbitarna måste passa exakt på konturfältet, utan att den mörka begränsningslinjen överskrids.

5. När barnet har lagt färdigt cirkeln på kort 1, kan det fortsätta med kort 2. Barnet utför samma steg, för att nu lägga kvadraten på kort 2.

Viktigt: I början bör korten endast användas i den numeriska ordningsföljden. Den har sammanställts och samordnats omsorgsfullt för att trots stigande svårighetsgrad minimera risken för att barnet ska bli frustrerat.

6. Mini MightyMind® använder sig enbart av 2 grundläggande geometriska former som skapar många olika kombinationer av former när de kombineras. Detta gör att små barn enklare kan manipulera formerna för att därigenom få en grundläggande förståelse för formkombinationer.
7. Kort 4 - 5 fortsätter att hjälpa barnet med storleks-, färg- och formvalet när de önskade figurerna blir svårare och svårare.
8. Gradvis ges barnet mer och mer frihet att välja de olika bitarna för att bygga varje diagram. Kort 6 tillåter barnet att själv välja färger.

9. Ett barn som har klarat samtliga 16 aktivitetskort har nu utvecklat samtliga nödvändiga färdigheter för att avancera till standardversionen av MightyMind med 32 designbitar eller fortsättningen SuperMind som har ytterligare ökad svårighetsgrad.



© 2009 Leisure Learning Products, Inc., All Rights Reserved.

Alla rättigheter i Skandinavien tillhör SmartBaby AB. Se eventuellt www.smartbaby.no för att finna din handler.