

Bruk de selvklebende magneter for å gjøre ditt MightyMind eller SuperMind til det perfekte reisefølge.

Vi bryr oss!

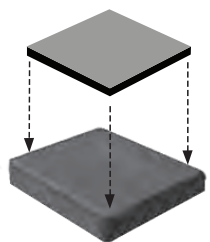
Våre produkter har vært igjennom omfattende tester og vi tillemper høyeste standard for kvalitetskontroll for å sikre høy kundetilfredshet med våre produkter. Vi har gjort alt vi kan for å forsikre oss om at våre produkter overgår gjeldene industri standarder og myndighets krav til leker og sikkerhet. Ingen materialer eller komponenter inneholder giftige eller farlige tilsetninger.

ADVARSEL: Dette leketøyet inneholder magneter eller magnetiske deler. Magneter som henger sammen, eller fester seg til en metallgjenstand i et menneskes mage-tarmsystem, kan medføre alvorlig eller dødelig skade - søk øyeblikkelig medisinsk hjelp dersom magneter svelges eller kommer i luftveiene. Inneholder små deler og er derfor uegnet for barn under 3 år pga fare for svelging.



OVERFLATEN PÅ BRIKKENE MÅ VÆRE ABSOLUTT REN OG TØRR FØR DU SETTER PÅ MAGNETENE.

Slik festes magnetene på brikkene:



1. Trekk den beskyttende bakside av magnetene og finn den brikken som matcher formen.

2. Pass på ikke å berøre den selvklebende siden av magneten.

3. Sett magneten nøyaktig over brikken uten å berøre denne overflaten med hendene.

4. Sett den forsiktig sammen med brikken slik at den ikke stikker ut over kanten. Vend brikken så magneten vender ned mot bordplaten og gi den et trykk slik at de to flatene klebes ordentlig sammen

5. NB: Limet er meget holdbart og kan ikke gjenbrukes etter påsetting. Hvis en magnet ikke blir plassert nøyaktig på brikken så skjær den delen som stikker utenfor brikkens ytterkant forsiktig av.

Kleb magnetene på hver brikke. Bruk metallokket som holder mens puslespillet og oppgaven løses. Pass på å ikke lage uorden i kortenes nummer-rekkefølge.



INSTRUKSJONER MAGNETISK SUPERMIND



FØLG DISSE ENKLE STEG FOR Å UTFORDRE FANTASI OG EVNE TIL ABSTRAKT TENKNING FOR DITT BARN

Barn er fasinert ovenfor det faktum at universet bare består av relativt få geometriske former som f. eks sirkler, trekanter, kvadrater, romber, rektangler og diverse varianter av disse grunnformer.

SuperMind viser barna med hjelp av konkrete eksempler hvor enkelt det er å kombinere former med hverandre for å skape helt nye strukturer. Et barns evne til å se hvordan store former består av enkle elementer er et betydelig steg i deres utvikling å lære seg å dele opp komplekse problemer i mindre løsbare delområder.

1. KONTROLLER AT DE 30 AKTIVITETSKORTENE LIGGER I RIKTIG REKKEFØLGE (31-60): SuperMind utgjør fortsettelsen av start settet MightyMind.

2. BYGGEKLOSSER: De 32 kulørte designbitene består av: 6 geometriske grunnformer, 4 basis farger, i både store og små størrelser.

3. OPPGAVEN ER Å FYLLE HVERT ENKELT BILDE HELT MED DESIGNBITER UTEN Å OVERSKRIDE DEN MØRKE BEGRENSNINGSLINJEN: Når barna utfører de 3 grunnaktivitetene FINN-SAMORDNE-SETTE SAMMEN utvikler de en rekke grunnleggende kognitive ferdigheter. Hvert nummerert aktivitetsskort viser konturene av en figur som skal settes sammen. Designbitene skal plasseres eksakt på konturfeltet uten at den mørke begrensningslinjen overskrides. Kortene skal brukes i nummerisk rekkefølge for optimal utvikling.

4. Først ser barnet på figuren på det aktuelle kortet og deretter leter man frem en designbit som passer inn i bildet uten å overskride begrensningslinjen. Man fortsetter med å finne en annen form som passer inn i bildet. Slik fortsetter man med å legge ulike brikker til hele bildet er fylt med former. Til slutt retter man de til slik at bildet er komplett!

5. Når bildet av danseren er lagt (nr 31) forsetter man med bildet avtennisspilleren på samme måte (nr. 32) på samme måte.

6. Med brett 35 innføres konseptet "legg oppe på hverandre". Gitarens "midtpunkt" legges på kvadraten som spesielt preg og representerer musikkinstrumentets form. Dette konsept gjentar seg på brettene 51, 53 og 54.

7. På brettene 32, 34, 37 og 48 befinner det seg et pyntebånd med rosetter som inneholder spesielle "belønningspoeng". Feks kan brett 32 settes sammen med maksimalt 24 deler eller mindre. Tallet "24" i rosetten betyr at barnet fortjener særlig anerkjennelse hvis det klarer å fylle bildet med det største antall deler (i dette tilfellet 24).

Mange barn og voksne setter pris på våre MightyMind og SuperMind produkter. Ønsker du å kjøpe andre produkter så finn din nærmeste forhandler på www.smartbaby.no. Har du kommentarer eller forslag til våre produkter så hører vi gjerne fra deg.

© 2007 Leisure Learning Products, Inc., All Rights Reserved.
Visit us online: www.mightymind.com