

## 磁石砌圖

### 遊戲玩法:

1. 檢查一套30張特別設計的遊戲卡，是否依照數字的順序來排列。
2. 看看那32張創意卡，您會發現它們分成6種基本幾何圖形，4種顏色，和不同大小。
3. 小朋友需要完成3個基本動作：**找 - 配 - 砌**。每張遊戲卡有一個淺灰色的圖案。第一至十八張有一個形狀似氣球的圖案，提示小朋友需要找什麼形狀的創意卡，去配對這個圖案。

例如由第一張遊戲卡開始，小朋友應該選擇兩個紅色半圓形的創意卡，去配對紅色半圓形的圖案。這步驟考驗孩子是否能夠選擇正確的創意卡。當他們通過考驗正確地「找」和「配」形狀後，接著，應該學習用創意卡「砌」出那個圓圈。那些形狀一定要在圖案的深色輪廓之內，不可以重疊在輪廓的上面。

4. 當成功砌出第一張卡的圓圈，小朋友可以重複相同的步驟，構思第二張卡的長方形圖案。在初級時，應該依照數字的順序來玩，因為我們已仔細編排卡的次序，希望呈現一個難度增加但挫敗感最少的概念給小朋友。
5. 前10張卡只需要大的創意卡。這可讓年幼的孩子容易掌握形狀，得到形狀組合的基本認識。
6. 當大、小不同形狀組合時，會創出更奇妙的圖案。第十一至十八張卡繼續幫助小朋友，如何用不同大小、顏色和形狀的創意卡，去設計圖案。
7. 漸漸地，小朋友會有更多的自由去選擇創意卡，砌出每一個圖案。第十八張卡讓小朋友，替八個之中四個形狀，選擇顏色。
8. 第十九張卡是一個過渡的步驟，引導小朋友，直接用設計本身和組件袋的不同形狀，砌出「星星」圖案。圖案中的黃色三角形、綠色鑽石(菱形)和小紅鑽石，應該用相對的創意卡覆蓋。這提供一個初步指引給小朋友，如何選擇剩下的創意卡來完成設計。在第二十張卡的三角形，小朋友依照相同的步驟，可自由地把所有剩下的創意卡，填滿圖案而不偏離粗線。
9. 第二十一張卡引入「重疊」砌圖的概念。「鳥兒的眼睛」就是要加插在其他形狀的上面，顯得突出，來完成鳥兒的設計。這個概念重覆在第二十四、二十七和二十九張卡。
10. 第二十二、二十六、二十八、二十九和三十張卡有特別獎賞，印在一個有絲帶裝飾的圓圈。第二十二張卡可以用15個或更少的創意卡砌成。圓圈內「十五」表示，因為要用更多的創意卡才能完成這設計，家長應給予小朋友特別的嘉許。

