



Mở hộp trò chơi Mighty Mind, xếp các miếng ghép nhiều màu vào khay tráng, xếp khay tráng trở lại vào hộp và trò chơi có thể được bắt đầu

Sản phẩm của chúng tôi đã được kiểm tra an toàn chất lượng gắt gao tại nhiều quốc gia. Chúng tôi đã áp dụng các tiêu chuẩn sản xuất cao nhất để mang đến cho trẻ sản phẩm chất lượng cao, an toàn. Các miếng ghép bằng gỗ đã được xử lý kỹ và nhuộm màu sáp không độc, tuyệt đối an toàn cho trẻ.

Bố mẹ và các thầy cô giáo nên để ý khi trẻ chơi do trẻ nhỏ có thể cho các miếng ghép nhỏ vào miệng, gây hóc và ngạt thở.

TRẺ HẠNH PHÚC HƠN KHI ĐƯỢC HỌC CÁCH SUY NGHĨ VÀ LẬP LUẬN



Việc mua các sản phẩm của Mighty Mind cho thấy các bạn là những ông bố, bà mẹ và các thầy cô luôn tìm tòi các trò chơi giáo dục để dạy trẻ các kỹ năng chuẩn bị cho tương lai. Sản phẩm của Mighty Mind đã được bán ở 22 quốc gia như Đức, Mỹ, Đan Mạch, Nhật Bản v.v..

Khi chơi trò chơi này của Mighty Mind, trẻ sẽ học được các khái niệm quan trọng nhất về tư duy, sự chuẩn bị quan trọng cho tương lai sau này.

HÃY THỬ THÁCH KHẢ NĂNG TƯ DUY VÀ TRÍ TUỞNG TƯỢNG CỦA TRẺ BẰNG CÁCH THỰC HIỆN CÁC BƯỚC SAU:

1. Kiểm tra và sắp xếp 30 thẻ xếp hình đã được nghiên cứu và lên chương trình kỹ càng, theo thứ tự từ 1 đến 30
2. NHỮNG BUỐC CƠ BẢN: 32 miếng ghép đã được chia thành 6 hình cơ bản, với 4 màu, và kích cỡ to, nhỏ. Nếu bố mẹ hoặc thầy cô muốn cho nhiều trẻ chơi cùng nhau có thể mua thêm miếng ghép với bổ sung mã số 44400.

3. Mỗi trẻ sẽ phải thực hiện 3 thao tác: TÌM – THỦ NGHIỆM – XẾP HÌNH. Mỗi thẻ xếp có 1 hình mẫu màu ghi nhạt. Thẻ xếp từ số 1 đến số 18 có thêm phần nằm trong khung phía trên, cung cấp cho trẻ thông tin miếng ghép nào nên được sử dụng để ghép hình. Hãy luôn bắt đầu bằng thẻ xếp số 1. Trẻ sẽ tìm 2 miếng ghép hình bán nguyệt màu đỏ và đặt chúng vào đúng vị trí trên thẻ xếp. Bước này giúp trẻ học cách tìm đúng miếng ghép cần thiết. Sau khi đã tìm và so sánh miếng ghép chính xác, trẻ sẽ TỰ xếp 2 hình bán nguyệt màu đỏ vào nhau để tạo ra 1 hình tròn. 2 miếng ghép màu đỏ phải nằm gọn trong hình mẫu.
4. Sau khi đã xếp xong hình số 1, trẻ nên tiếp tục xếp hình chữ nhật ở thẻ xếp số 2. Các thẻ xếp được đánh số thứ tự từ 1 đến 30, với độ khó tăng dần lên. Bố mẹ và thầy cô nên cho trẻ xếp hình theo số thứ tự của thẻ xếp, vừa giúp trẻ có hứng thú học vừa giảm thiểu cảm giác thất vọng khi chưa thể hoàn thành hình ghép.
5. 10 thẻ xếp đầu tiên sử dụng các miếng ghép to, vừa giúp trẻ nhỏ dễ dàng thao tác, vừa giúp trẻ học được các khái niệm cơ bản của xếp hình
6. Thẻ xếp từ thứ 11 đến 18 sử dụng kết hợp các miếng ghép nhiều hình dạng, kích cỡ và màu sắc khác nhau để tăng độ khó của hình ghép.
7. Các thẻ xếp hình tiếp theo ngoài việc tăng dần độ khó còn mang đến cho trẻ sự tự do lựa chọn các miếng ghép khác nhau để xếp hình mẫu
8. Thẻ xếp thứ 19 là bước chuyên tiếp, chỉ dẫn cho trẻ xếp hình “ông sao” trực tiếp lên hình mẫu bằng cách vẽ các miếng ghép hình tam giác màu vàng, hình thoi to màu xanh lá cây, hình thoi nhỏ màu đỏ lên đó. Bước chuyên tiếp này hướng dẫn cho trẻ cách lựa chọn các mảnh ghép cần thiết khác để xếp được hình mẫu. Thẻ xếp thứ 20 cũng được thiết kế tương tự, và trẻ sẽ được tự do thử nghiệm các mảnh ghép trong khay để xếp được hình mẫu.
9. Thẻ xếp 21 giới thiệu khái niệm mới: xếp chồng lên. Mắt của con chim được xếp chồng lên trên các mảnh ghép khác. Khái niệm này tiếp tục được nhắc lại ở thẻ xếp 24, 27 và 29.
10. Thẻ xếp 22, 26, 28, 29 và 30 có biểu tượng 1 giải thưởng với 1 con số in trên đó. Ví dụ thẻ xếp 22 có biểu tượng giải thưởng với số 15 in trên biểu tượng, nghĩa là hình mẫu có thẻ được xếp bằng 15 hoặc ít hơn 15 miếng ghép. Số 15 ở đây có nghĩa là trẻ nên được thưởng nếu xếp hoàn chỉnh hình mẫu và sử dụng nhiều hơn 15 mảnh ghép.

