



# 做個 MightyMind 偉大思想家

## 遊戲簡介 - 思考拼圖



1. 檢查這30張順號數編序的活動遊戲卡。
2. 觀察32件木或塑膠的方塊，它們是分為6個基本幾何圖形，4種色大，小不同的尺寸，將有色的方塊配對在相同色的遊戲卡紙上。
3. 小孩子要執行3個基本活動：找尋 - 配對 - 建造每張卡有淺灰色的圖畫。從1至18張氣球形狀的卡上提供圖畫指示，這讓小孩知道如何找尋適當的形狀配對在圖畫上。始，小孩應該挑選2個半圓形的圖案，跟著將它們放在印有2個半圓形的卡紙上。這步驟確認小孩配對圖案是正確的。下一步小孩應該巧計將方塊去建造圓形，這形狀一定要適當地放在淺灰色的圖畫上，而沒有重疊在線上。
4. 如能成功地建造圓形在第一張卡，小孩應該重覆相同的步驟去構思長方形在第二張卡。為了增加難度，所有卡的數字應該是順序及編了號數，這能讓小孩遇到少許挫敗，增加思考能力。
5. 首10張卡只用大的方塊，這能讓幼童更容易處理形狀，從而獲得基本了解組合形狀。
6. 卡11至18，繼續幫助小孩認識尺寸，色和選擇形狀，由細小至大的形狀組合去創作更複雜的設計。
7. 逐漸地，小孩會有更多選擇去挑選方塊而建造圓形。第18張卡給與小孩做色選擇，由8個形狀選擇4個。
8. 第19張卡提供一個轉變步驟，零件袋內有多種不同形狀，它可指引小孩由一些直接的資料去建造星形。圖畫裏分別有黃色的三角形，綠色的菱形和紅色的菱形，它們應該被覆蓋與相應的方塊內，去提供一個初步指引去選擇餘下的方塊，才能完成這設計。用相同的步驟去建造三角形在第20張卡。小孩可隨意去試驗餘下的形狀，去填補一些圖案但是不能偏離在粗線上。
9. 第21張卡的概念是"覆蓋"的構造。"雀鳥的眼睛"被加上聲調在其他形狀，而構成雀鳥的設計，這概念是被重覆在第24, 27和29卡上。
10. 在卡紙22, 26, 28, 29和30都有特別的獎賞價值，就是用絲帶覆蓋在圓形上。第22張卡能建立用15個或更少的方塊。卡上印有15的數字在圓形內，這表示小孩應該給與特別的察覺，要用更多數量的方塊才能完成這設計。