CHALLENGER: EINE FASZINIERENDE ENTDECKUNGSREISE IN DIE WELT DER FARBEN UND FORMEN:

1. Das Challenger Designbuch ist eine Fortsetzung der MightyMind/SuperMind Serie. Die Designvorlagekarten befinden sich in alphabetischer Reihenfolge und wurden sorgfältig zusammengestellt und aufeinander abgestimmt, um trotz ansteigenden Schwierigkeitsgrades die Frustrationsmöglichkeit des Kindes möglichst gering zu halten.

2. Zum Vervollständigen der Bilddesigns benötigt das Kind 1 Set von MightyMind/SuperMind Designteilchen. Sollte Ihr Kind noch kein MightyMind/SuperMind besitzen, zusätzliche Designteilchen-Sets sind beim Fachhandel, der Leisure Learning Produkte führt, erhältlich. Folgen Sie der auf der gegenüberliegenden Seite befindlichen Anleitung, (s. graph. Darstellung), dann können Sie die bunten Designteilchen auch selbst herstellen. Dafür geeignete Materialien sind z.B. starker Karton, Vinyl, etc..

3. Überprüfen Sie die 32 Designteilchen und achten Sie darauf, daß sich diese wie folgt untergliedern: 6 geometrische Grundformen, 4 Grundfarben, große und kleine Größen. Die Formen befinden sich außerdem in den folgenden Relationen: 2 Dreiecke = 1 Raute; 4 kleine Rauten = 1 große Raute; 2 kleine Quadrate = 1 Rechteck; 4 kleine Quadrate = 1 großes Quadrat; 2 Halbkreise = 1 Vollkreis.

4. Um ein Bild zu vervollständigen, führt das Kind 3 Grundaktivitäten aus: FINDEN-ZUORDNEN-ZUSAMMENSETZEN. Auf jeder Seite des Designbuches befindet sich der Grundriß eines Bildes, das vollständig mit Designteilchen ausgelegt werden muß. Beginnen wir mit Designvorlage (A): Das Kind wählt die passenden Teilchen aus und legt diese auf den Bildgrundriß, der auf der Vorlage aufgedruckt ist, ohne die dunkle Begrenzungslinie zu überschreiten. Spezielle Felder, wie z.B. Kreise, sind besonders hervorgehoben. Dies dient als Hilfestellung und soll das Kind zum Experimentieren anregen. Sobald es die passenden Teilchen **gefunden** und einander **zugeordnet** hat, sollte es diese aneinanderlegen, um das Bild vollständig **zusammensetzen**. Alle Teilchen müssen sich innerhalb der dunklen Grundrißlinie befinden, ohne diese zu überlappen.

5. Für das Kind führt es zu einem befriedigenderen Ergebnis, wenn ihm die Designvorlagen in alphabetischer Reihenfolge vorgelegt werden. Auf der Rückseite dieses Designbuches sind die Lösungen zu jedem einzelnen Design abgebildet. Es wird empfohlen,

diesen Lösungsschlüssel nicht als Bauanleitung zu verwenden, sondern dazu, um das endgültige Resultat zu überprüfen und zu bestätigen.

6. Auf den Designvorlagen C, D, E, G, J, K, M, N, T, U und V sind mit einem Schmuckband verzierte Kreise mit speziellen „Belohnungspunkten“ aufgedruckt. Diese Zahl bedeutet, daß das jeweilige Bild entweder mit der gleichen oder geringeren Anzahl an Teilchen wie im Kreis angegeben, konstruiert werden kann. Gelingt dem Kind, das Bild mit genau der im Kreis angegebenen Anzahl zu vervollständigen, sollte es besonders gelobt werden, da dies größeren Einfallsreichtum erfordert und schwieriger ist.

7. Um die Bilder auf den Vorlagen F, I, J, K, M, N, P, R, S, T, V, X, Y und Z zusammensetzen, müssen Teilchen übereinandergelegt werden. Dadurch gewinnen die Bilder an Dimension und Tiefe. Neben dem auszufüllenden Bildgrundriß ist ein kleines Fenster mit einem Miniaturbild des zu vervollständigenden Designs angebracht. Dieses Fenster dient als „Erinnerungsstütze“, an welcher Stelle die Designteilchen übereinandergelegt werden müssen.

8. Haben Sie Geduld! Sollte das Kind einmal nicht sofort die Lösung finden, so drängen Sie es bitte nicht. Das Finden der Lösung ist Teil der Freude am Lernen. Geben Sie sich zufrieden, solange sich das Kind aktiv um eine Problemlösung bemüht. Wenn Sie helfend eingreifen wollen, dann geben Sie nur kleine Lösungshinweise.

9. Unsere Designer waren von der Tatsache fasziniert, daß das Universum nur aus wenigen Grundformen besteht. Unsere Welt setzt sich aus unendlichen Kombinationen dieser Elemente/Bausteine im Raum zusammen. Die 32 Designteilchen, die in dem MightyMind/SuperMind Spiel enthalten sind, lassen die Kinder am konkreten Beispiel erfahren, wie einfach es ist, Formen miteinander zu kombinieren, um völlig neue Strukturen zu schaffen. Die Fähigkeit eines Kindes, zu erkennen, wie sich große Formen aus einfachen Elementen zusammensetzen, ist ein bedeutender Entwicklungsschritt im Vermögen, komplexe Probleme in kleinere, lösbare Teilbereiche zerlegen zu können.

10. Viele Kinder lieben es, zusammen mit anderen zu spielen und sich gemeinsam am spannenden Zusammensetzen der MightyMind/SuperMind Bilder zu erfreuen. Zusätzliche Sets von Designteilchen können, wie unter Punkt 2 dieser Anleitung beschrieben, erworben werden.